



# Teknologi Virtual Reality Untuk Transformasi Bisnis, Pengembangan Karyawan dan Peningkatan Profit

Transformasi Proses Kerja, Peningkatan Produktivitas, Kualitas  
dan Profitabilitas Menggunakan Teknologi Masa Depan

**DILAKSANAKAN PADA**

22 September 2023

**DAFTARKAN SEGERA!**



# Metode

Metode pembelajaran dalam pelatihan "Virtual Reality" mencakup simulasi interaktif, pembelajaran berbasis proyek, pembelajaran berbasis masalah, kolaborasi, pelatihan diri, pembimbingan, kasus studi, uji coba, pemecahan masalah berkelanjutan, latihan adaptif, diskusi, dan refleksi untuk memberikan pengalaman pembelajaran yang beragam dan efektif kepada peserta.

# Tujuan

01

**Memahami Dasar-dasar dan aplikasi VR:** Peserta akan memiliki pemahaman mendalam tentang dasar-dasar teknologi realitas virtual, termasuk gambaran aplikasi dan prospek penerapan teknologi virtual reality di industri saat ini, konsep utama yang mendasarinya, perangkat keras, perangkat lunak, dan infrastruktur pendukung implementasinya.

02

**Memanfaatkan Konten VR:** Peserta akan memiliki keterampilan praktis dalam mengembangkan konten VR yang sesuai dengan kebutuhan bisnis mereka, memahami proses pengembangan dari awal hingga akhir serta bagaimana berhadapan dengan vendor.

03

**Pemanfaatan dalam Pelatihan dan Pengukuran Kompetensi Karyawan:** Pelatihan ini khususnya bertujuan untuk membekali peserta bagaimana menggunakan VR dalam pelatihan karyawan, pelaksanaan simulasi, dan pengembangan kompetensi yang lebih efektif.

04

**Trend dan Praktik Terbaik:** Membahas praktik terbaik dalam penggunaan VR saat ini dan tren terbaru dalam teknologi VR yang dapat mempengaruhi perusahaan dan kompetitor di industri peserta.

05

**Evaluasi ROI:** Peserta akan belajar bagaimana mengukur dan mengevaluasi pengembalian investasi (ROI) dari penggunaan VR dalam konteks bisnis mereka.

06

**Manajemen Perubahan:** Salah satu tujuan penting adalah membantu peserta memahami bagaimana mengelola perubahan yang diperlukan dalam organisasi untuk mengadopsi VR, termasuk perubahan budaya dan struktural

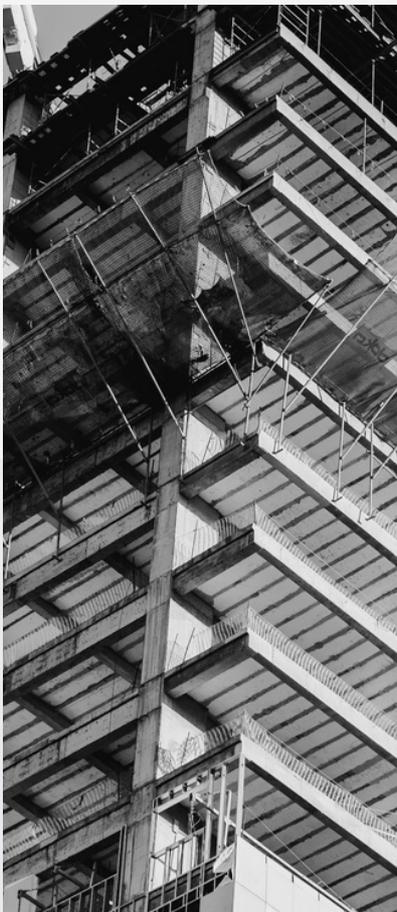
07

**Pengembangan Proyek VR:** Peserta akan dapat mengembangkan proyek VR mini yang sesuai dengan kebutuhan bisnis mereka, memungkinkan mereka untuk mendapatkan pengalaman praktis.

# About

Pelatihan "Virtual Reality: Transformasi Perusahaan dengan Teknologi Masa Depan" ini dirancang secara khusus untuk membekali peserta dengan pemahaman yang mendalam dan keterampilan praktis dalam memanfaatkan kekuatan transformasi luar biasa teknologi realitas virtual (VR). Dalam pelatihan ini, peserta akan mempelajari **evolusi VR** yang mengubah lanskap bisnis modern. VR telah merubah total proses kerja (produktivitas dan kualitas), meningkatkan efektivitas dan efisiensi pelatihan karyawan, dan mengubah cara interaksi dengan pelanggan. Peserta juga akan diberikan kesempatan untuk merasakan langsung dan menilai kualitas dari pelatihan berbasis **VR menggunakan Oculus VR Headset**.

Pelatihan berfokus pada aplikasi konkret teknologi VR dalam bisnis. Peserta akan dibekali dengan keterampilan nyata dalam **mengembangkan, menerapkan, dan mengelola solusi** VR yang tepat sesuai dengan tuntutan unik sesuai industri. Setelah mengikuti pelatihan, peserta akan memiliki pemahaman mendalam, siap untuk memimpin inovasi, menggerakkan perubahan, dan membawa perusahaan menuju masa depan yang diperkaya oleh teknologi VR yang akan menjadi penentu dimasa depan. Mari bergabung dengan pelatihan ini, siapkan diri anda untuk mengambil peran sentral dalam transformasi industri. yang pasti terjadi dalam waktu dekat ini.



## Siapa yang harus mengikuti pelatihan ini?

Pelatihan "Virtual Reality" ditujukan untuk **professional sumber daya manusia dan Human Capital, Organization Development, Business Process Improvement, profesional pendidikan, praktisi kesehatan, dan Pengembang Konten, untuk memahami, mengembangkan, dan memanfaatkan teknologi VR sesuai dengan kebutuhan mereka.**

# Silabus Materi

**Pagi (Sesi 1) :  
Dasar-dasar  
Virtual Reality dan  
Aplikasinya di  
Perusahaan**

- Pengantar kepada VR dan Sejarahnya
- Konsep Dasar VR: Dunia Virtual dan Interaksi
- Perangkat Keras dan Perangkat Lunak VR
- Fungsi dan kegunaan dari virtual reality
- Studi Kasus Industri: Bagaimana VR Mengubah Berbagai Sektor.

**Pagi (Sesi 2):  
Penerapan VR  
dalam Perubahan  
Proses Kerja,  
Manajemen Tim,  
Pelatihan  
Karyawan dan  
Pengukuran  
Kompetensi**

- Trend dan Praktik Terbaik: Membahas praktik terbaik dalam penggunaan VR saat ini dan tren terbaru dalam teknologi VR yang dapat mempengaruhi perusahaan dan kompetitor di beragam industri.
- Bagaimana meningkatkan Efektivitas Pelatihan dan Pengembangan Kompetensi dengan VR
- Penggunaan VR dalam Simulasi Tugas, menganalisis kelebihan dan kekurangan VR dalam simulasi tugas dan bagaimana mengembangkan simulasi tugas berbasis VR.
- Mendesain Pengembangan kompetensi Karyawan dengan VR

**Siang (Sesi 3):  
Pengembangan  
project dan Konten  
VR**

- Langkah-langkah Pengembangan project VR: Konten dan Softwarena.
- Desain Pengalaman VR yang Efektif dan Menarik.
- Proses Perencanaan, Desain, dan Pengembangan project VR.
- Latihan Praktis: Membuat desain Konten project dan pelatihan berbasis VR.
- Pembimbingan Peserta dalam Mengembangkan Proyek VR.
- Presentasi kelompok dan Review fasilitator.

**Siang (Sesi 4):  
Manajemen  
Perubahan Budaya  
Organisasi Terkait  
Penggunaan VR  
dan Evaluasi ROI  
Implementasi VR**

- Bagaimana menyesuaikan budaya perusahaan agar menerima positif Tren Terbaru dalam Teknologi VR.
- Manajemen Perubahan Terkait dengan Penggunaan VR.
- Membangun Budaya Organisasi yang Mendukung VR.
- Strategi Mengatasi Tantangan Perubahan.
- Mengukur Keberhasilan Implementasi VR.
- Memahami Pengembalian Investasi (ROI) dalam Konteks VR.
- Studi Kasus: Bagaimana VR Mempengaruhi Profitabilitas perusahaan.